

Jeux vidéo, jeux en ligne en bibliothèque stage

1 jour – **jeudi 27 novembre 2014**

9h00-12h00

14h00-17h00

Dijon : BU Droit-Lettres, salle de formation rez-de-jardin



◇ Domaines

Informatique ; TIC

◇ Objectifs pédagogiques

Mieux connaître l'univers des jeux vidéo (éditeurs, genres, supports, pratiques, enjeux et perspectives)

Construire une offre autour des jeux vidéo (acquisitions, valorisation, médiation)

Etre capable de monter un projet autour du jeu vidéo en bibliothèque

Naviguer et pratiquer sur des jeux significatifs de cette culture vidéo-ludique

◇ Public - Nombre de participants

Personnels des bibliothèques publiques et universitaires

8 participants minimum-20 participants maximum

◇ Programme- contenu

- **Histoire des jeux vidéo**
- **L'industrie du jeu vidéo aujourd'hui et la place du jeu vidéo comme bien culturel**
- **Retour d'expérience sur le montage d'un service de jeux vidéo en bibliothèque**
- **L'offre des jeux vidéo, jeux en ligne, « gaming » en bibliothèque**
- **Présentation d'une sélection de jeux vidéo sur console et PC**

◇ Méthodes pédagogiques

Apports théoriques

Echanges

Ateliers participatifs (sur consoles, tablettes et PC)

◇ Intervenants ou réalisation

M. Julien Devriendt, Médiathèque Aragon de Choisy-le-Roiⁱ

◇ Financement et partenariat

BIBLIEST

◇ Frais d'inscription

Personnels des bibliothèques des Universités de Bourgogne et de Franche-Comté : gratuit

Personnels des bibliothèques universitaires des autres régions : 90 €

Personnels des bibliothèques territoriales et autres participants : 100 €

◇ Contacts

- *Contact Formation* : N. France-Henri nadege.france-henri@u-bourgogne.fr
- *Contact administratif* : B. Variot brigitte.variot@u-bourgogne.fr

◇ Date limite d'inscription

Vendredi 7 novembre 2014

ⁱ <http://mediatheque.choisyleroi.fr/index.php>
<http://www.animtic.fr>

